

Nombre Sara Gunarson
Concepto Jefa de Equipo
Rango Novato
Sexo Mujer



ATRIBUTOS

AGILIDAD	D6	PASO	6
ASTUCIA	D8	PARADA	2
ESPIRITU	D8	CARISMA	0
FUERZA	D4	DUREZA	4
VIGOR	D4	XP	0

EQUIPO

DESVENTAJAS
DELIRIO (MENOR)
JURAMENTO (MAYOR)
AVARICIOSO (MENOR)

VENTAJAS

MANDO
LÍDER NATO



HABILIDADES

CON. "VULCANO"	D6
CON. GEOLOGIA	D4
CON. BLACK DWARF	D6
INVESTIGACIÓN	D8
DISPARAR	D6
PERSUADIR	D8
PILOTAR	D6
REPARAR	D4
SUPERVIVENCIA	D4

DAÑOS

HERIDAS -1 -2 -3 INCAPACITADO
FATIGA -1 -2 INCAPACITADO

HISTORIAL

Sara lleva trabajando en Black Dwarf prácticamente toda su vida. Nació en la estación Tolay, es hija de una capitán mercante encargado del transporte de minerales en la ruta transversal Taurana. Su padre cayó junto a toda su tripulación en un ataque pirata, dejándolas solas a ella y su madre. Cree que los piratas iban por él de forma deliberada, como si alguien de la corporación les hubiese entregado información de su carga y ruta.

Entró a trabajar en la "Tide" al mando del capitán Hida, un hombre respetable y de honor. Le juró que no perdería a nadie de su equipo en ninguna de las operaciones de la nave y que conseguiría que todos regresasen a casa. Le encantan las bonificaciones así que es capaz de sacar el mayor rendimiento posible de su equipo para lograrlo.

Es una mujer seria, dura y capaz, conoce el funcionamiento de su equipo y la nave. Admira al Capitán Hida, e intenta impresionarle cada vez que tiene oportunidad.